

Contactos internacionales de atención al cliente de ArcSoft Inc

Norteamérica
46601 Fremont Blvd
Fremont, CA 94538
Tel.:1.510.440.9901
Fax:1.510.440.1270
Sitio web:www.arcsoft.com
C. electrónico: support@arcsoft.com

Europa
Unit 14, Shannon Industrial Estate
Shanon, Co. Clare, Irlanda
Tel.:+353 (0) 61-702087
Fax:+353 (0) 61-702001
C. electrónico: eurosupport@arcsoft.com

Japón
Japan Support Center
M.D.S., Inc.
IKE Building 3F
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku
Tokio 101-0021, Japón
Tel.:+81-3-3834-5256
Fax:+81-3-5816-4730
Sitio web:www.arcsoft.jp
C. electrónico: support@arcsoft.jp

China
ArcSoft Beijing Representative Office
No. 6 South Capital Gym Road
Beijing New Century Hotel,#2910
Beijing 100044, China
Tel.:8610-68491368
C. electrónico: china@arcsoft.com

Taiwán
ArcSoft Inc. Taiwan Branch
Tel.:+886 (0) 2-27181869
Fax:+886 (0) 2-27190256
C. electrónico: support@arcsoft.com.tw

Australia
Marketing Results Prop Ltd.
P.O. Box 6246 BHBC
Baulkham Hills,
New South Wales 2153, Australia
Tel.:+61 (2) 9899-5888
Fax:+61 (2) 9899-5728
C. electrónico: support@supportgroup.com.au
Sitio web:www.marketingresults.com.au

Latinoamérica
Tel. (Brasil):00817-200-0709
Tel (Chile):800-202-797
C. electrónico:latinsupport@arcsoft.com

Cómo registrarse:
Registre su programa en línea en www.arcsoft.com.

Guía de Inicio Rápido:
Escrita por Steve Toribio
Maqueta y diseño de Vickie Wei

PMVI0001

Win - Version 1.7
Mac - Version 1.6









ArcSoft video Impression™

for Windows & Macintosh

El siguiente es un contrato legal de licencia de software entre usted, el usuario final del software, y ArcSoft, Inc.

Lea atentamente este contrato de licencia antes de utilizar el producto. El uso del producto indica que ha leído este contrato de licencia y se somete a sus condiciones. Si no está de acuerdo con las condiciones, devuelva prontamente el paquete al lugar donde lo adquirió en el plazo de 10 días a partir de la fecha de compra y se le reembolsará todo su dinero.

Concesión de licencia. Esta licencia le permite utilizar una copia del software que se incluye en este paquete en un solo ordenador. Cada licencia de software permite el uso del programa en un solo ordenador en cualquier momento. El software está en uso cuando se descarga a la RAM o se instala en el disco duro o en otra memoria permanente.

Si el programa se va a instalar en un servidor de red con el único propósito de distribuirlo a otros ordenadores o si se va a instalar y usar el producto en más de un ordenador, se necesita un permiso de licencia múltiple de ArcSoft.

Copyright. El software de este paquete es propiedad de ArcSoft y está protegido por las leyes de Copyright estadounidenses, las disposiciones de tratados internacionales y cualesquiera otras leyes nacionales aplicables. Se debe tratar el software como a cualquier otro material con Copyright (p. ej.: libros y grabaciones musicales). Esta licencia no permite alquilar o arrendar el software, y no se deberá copiar el material escrito que acompaña al software (de haberlo).

Garantía limitada. ArcSoft, Inc., garantiza que el software aquí contenido funcionará en general de acuerdo con la documentación adjunta. No se ofrecen más garantías. ArcSoft declina cualesquiera otras garantías, ya sean explícitas o implícitas, incluyendo, pero sin limitarse a, garantías implícitas de comercialización y aptitud para un propósito específico, respecto al software, el material escrito que lo acompaña y cualquier hardware incluido (de haberlo).

Declinación de responsabilidad por daños consecuenciales. ArcSoft o sus proveedores no serán responsables, bajo ninguna circunstancia, de cualesquiera daños (incluyendo pero sin limitarse a, daños por pérdidas de beneficios comerciales, interrupción de la actividad comercial, pérdida de información comercial o cualquier otra pérdida de carácter pecuniario) que resulten de la incapacidad de utilizar este software, incluso si se ha notificado a ArcSoft, Inc. de la posibilidad de dichos daños. Dado que algunos estados/algunas jurisdicciones no permiten la exclusión o limitación de daños consecuenciales o perjudiciales, puede que las limitaciones anteriores no sean aplicables en su caso.

Derechos restringidos del gobierno estadounidense. El software y la documentación se suministran con derechos restringidos. La utilización, duplicación o revelación por parte del gobierno de EE.UU. está sujeta a las restricciones que se describen en el subpárrafo (c)(1)(ii) de la cláusula de Derechos de Datos Técnicos y Software de Ordenador de DFARS 252.227-7013 o subpárrafos (c)(1), (2) y (3) de Software de Ordenador Comercial: Derechos Restringidos de 48 CFR 52.227-19, según sea aplicable, y en cualesquiera enmiendas posteriores. El fabricante es ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd., Fremont, CA 94538.

Si se ha adquirido este producto en los Estados Unidos, este contrato se rige según las leyes del estado de California; en caso contrario, se aplicarán las leyes locales.

Índice de materias:

Bienvenido a VideoImpression

ArcSoft VideoImpression™ es un programa de montaje y presentación de vídeos poderoso y fácil de utilizar, diseñado para los consumidores y los profesionales. Le permite montar cortos de vídeo y editar imágenes fijas y combinarlas para crear presentaciones de vídeo en escritorio multimedia para el hogar, el negocio e incluso Internet.

Puntos destacados de VideoImpression

- Una interfaz del usuario gráfica intuitiva hace que el programa sea facilísimo de aprender: puede empezar a producir en cuestión de minutos.
- El cumplimiento con TWAIN le permite adquirir imágenes directamente de escáneres y cámaras digitales y convertirlas instantáneamente en una presentación de vídeo.
- Los álbumes le ayudan a organizar visualmente en el escritorio recortes de vídeo, imágenes fijas e incluso archivos de sonido.
- Las herramientas de editar integradas le permiten ajustar fácilmente el brillo y el contraste de las imágenes, dentro del programa.
- La herramienta de texto de fácil uso le permite agregar títulos y pies atrayentes a las presentaciones de vídeo. Puede elegir cualquier tipo, tamaño, estilo y color que desee.
- El Guión gráfico le permite disponer los cortos de vídeo, las imágenes fijas y los archivos de sonido en cualquier secuencia que desee. También puede agregar varios efectos de transición.
- La capacidad de correo electrónico integrado le permite compartir sus creaciones de vídeo con familiares y amigos en cualquier parte del mundo.
- Soporte de formatos de archivo populares, como BMP, TIF, JPG, MPEG, AVI y MOV, así como VPF (archivo de VideoImpression) y EXE (minireproductor de VideoImpression). Los formatos de archivo pueden variar entre las versiones de Windows y Macintosh.

Requisitos del sistema:

Windows 98/ME/2000/XP

- PC con base en Pentium o equivalente
- 75 Mb de espacio libre en el disco duro
- 64 Mb de RAM
- Visualizador de color de 16 bits (o superior)
- Definición de pantalla de 800 x 600

Macintosh OS 8.6/9/X

- Power PC
- 100 Mb de espacio libre en el disco duro
- 64 Mb de RAM
- Visualizador de color de 16 bits o superior
- 800 x 600

Instalación de VideoImpression

Windows

1 Encienda el ordenador.
2 Inserte el CD-ROM de VideoImpression de Arcsoft en el lector de CD-ROM.
3 Haga clic en Inicio>Ejecutar (aparece el cuadro de diálogo de Ejecutar).
4 Teclee D:\Setup.exe (en que "D" es su unidad de CD-ROM).
5 Siga las instrucciones mostradas en la pantalla. (Nota: algunos sistemas pueden iniciar el programa automáticamente.)

Macintosh

1. Encienda el ordenador.
2. Inserte el CD-ROM de VideoImpression de Arcsoft en el lector de CD-ROM.
3. Haga clic doble en el icono de CD que aparece.
4. En la ventana, haga clic doble en el icono del instalador.
5. Siga las instrucciones mostradas en pantalla.

Trabajar con VideoImpression

Puesta en marcha

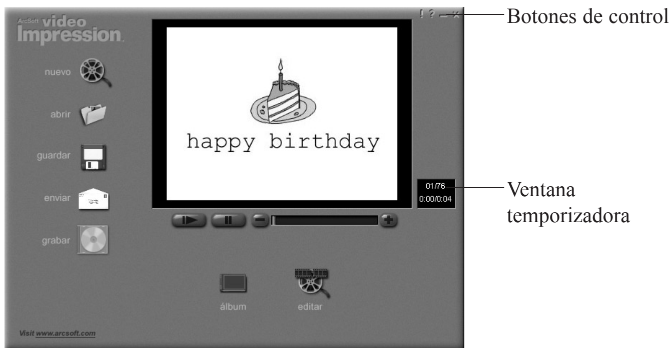
Windows

1. Haga clic en Inicio.
2. Seleccione Programas>ArcSoft VideoImpression>VideoImpression 1.7.

Aparecerá la pantalla de visualización de VideoImpression, como se muestra a continuación.

Macintosh

1. Haga clic doble en el icono del escritorio o en el archivo del programa en el directorio de programas.



Pantalla de vista previa

Opciones de la pantalla de visualización:

Nuevo: inicia un proyecto nuevo, abre uno existente y visualiza sus álbumes.

Abrir: le permite abrir un archivo de proyecto de VideoImpression (VPF) para trabajar en un proyecto existente.

Álbum: le permite continuar agregando archivos al Guión gráfico.

Grabar (no disponible con todas las versiones): le permite quemar su película en un CD con una aplicación de quemar CD.

Editar: le lleva de regreso al Guión gráfico (solamente cuando tiene un proyecto abierto).

Guardar: guarda el trabajo como un archivo de película (puede seleccionar diferentes formatos de archivo).

Enviar (Windows solamente): le permite enviar los archivos de películas adjuntos a correos electrónicos. (Para esta opción se requiere un programa de correo electrónico que cumpla con MAPI.)

Controles de reproducción de vídeo: le permite reproducir, detener y avanzar/rebobinar a fotogramas específicos de sus películas.

Ventana temporizadora: muestra el fotograma actual y el tiempo transcurrido del vídeo.

Se activa cuando se abre una película (cuando no hay ninguna película abierta aparecerá como una caja negra).

Botones de control: Sugerencias ("!") activa/desactiva las sugerencias emergentes. Cuando están activas, emergerán los nombres de los iconos cuando se posa el puntero del ratón sobre un icono. Ayuda ("?") lanza el archivo de ayuda de VideoImpression. Puede aprender más acerca de las funciones y procedimientos del programa utilizando Ayuda. Minimizar ("–") lleva VideoImpression al fondo y

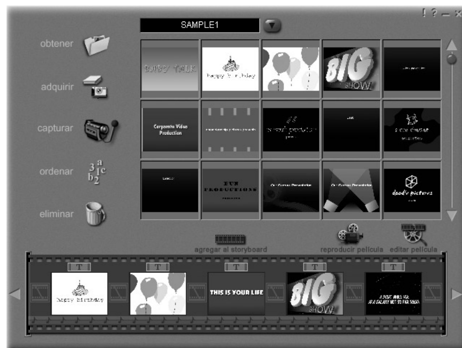
lo coloca en la barra de tareas de Windows. Cerrar ("x") cierra VideoImpression.

Nota: puede visualizar el tema de Ayuda de cualquier pantalla o botón haciendo clic con el botón derecho y seleccionando "Ayuda" (Windows solamente)

Trabajar con álbumes

Puede crear películas colocando archivos de imágenes y de películas en el Guión gráfico procedentes de varios álbumes. Para crear una película:

1. Haga clic en el icono de Nuevo de la pantalla de visualización. Esto le llevará a la pantalla de álbumes.
2. Utilice las opciones de la pantalla del álbum para crear la película. (Véase "Opciones de la pantalla de álbumes" a continuación.)



Pantalla de álbum

Opciones de la pantalla de álbumes:

Seleccionar álbum: (este botón está situado inmediatamente a la derecha del nombre del álbum) le permite elegir el álbum que desea ver o desde el que quiere trabajar. Si selecciona "Nuevo" aparecerá un álbum nuevo, vacío. Puede dar un nombre/ cambiar el nombre al álbum haciendo clic en el cuadro con el nombre del álbum y sobreescribiendo el texto existente.

Obtener: abre una ventana que le permite examinar su ordenador para agregar miniaturas de imágenes, películas o archivos de audio al álbum en curso. Puede agregar miniaturas para formatos de archivo soportados en su disco duro o cualquier medio extraíble (disquetes, CD, etc.).

Adquirir: le permite obtener imágenes de dispositivos TWAIN como cámaras digitales y escáneres. Tras hacer clic en este icono, seleccione el dispositivo que le gustaría usar y siga los procedimientos provistos para dicho dispositivo.

Capturar: le permite adquirir vídeo de una fuente de vídeo.

Clasificar: le ofrece opciones para disponer las miniaturas para una fácil administración.

Borrar: le permite eliminar elementos del Guión gráfico o del álbum.

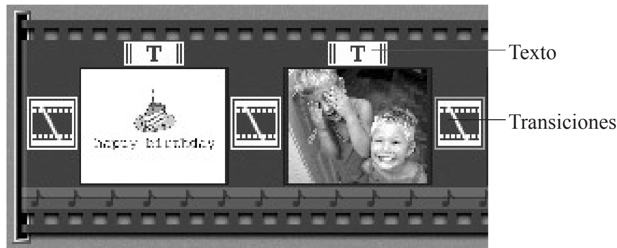
Agregar al Guión gráfico: coloca la miniatura seleccionada en el siguiente fotograma disponible del Guión gráfico. (Nota: también puede agregar una imagen al Guión gráfico haciendo clic y arrastrando la imagen al mismo.)

Reproducir película: le lleva de regreso a la pantalla de visualización, donde puede reproducir, guardar y enviar por correo electrónico su película.

Editar película: le permite modificar archivos de películas o de imágenes fijas. También puede agregar texto.

Trabajar con el Guión gráfico

El Guión gráfico le muestra cada paso o sección de la película que está realizando. Recuerde que puede agregar una miniatura al Guión gráfico arrastrando y posando o resaltándola y haciendo clic en el icono de Agregar a Guión gráfico. También puede cambiar la disposición de las miniaturas del Guión gráfico arrastrando y posando.



Guión gráfico

Opciones del Guión gráfico:

Texto: está resaltado si hay texto añadido a la miniatura correspondiente. Puede agregar texto haciendo clic en la miniatura y luego en el icono de Editar película.

Transición: es un efecto que se aplica cuando cambian las escenas de la película. Puede agregar una transición haciendo clic doble en un icono de Transición entre dos miniaturas o haciendo clic en el icono de Transición cuando edite un archivo de imágenes fijas o de vídeo. Esto le llevará a la pantalla de transiciones, donde puede elegir entre varias transiciones en categorías diferentes.

Imagen en miniatura: visualiza un archivo de imagen fija o el primer fotograma de un archivo de película para una área específica del Guión gráfico. Puede editar un archivo de película o de imagen fija haciendo clic en su miniatura y luego en el icono de Editar película.

Bandas sonoras: muestra archivos de audio que se reproducirán durante la película. Puede agregar hasta dos archivos de audio diferentes para que se reproduzcan simultáneamente. Puede volver a disponerlos arrastrándolos a la posición deseada. Puede agregar archivos de audio al Guión gráfico de la misma manera que añade archivos de imágenes fijas y de películas.

Modo de editar una imagen



Ventana de edición de vistas previas

Pantalla de edición: imágenes fijas

Opciones de la pantalla de editar para las imágenes fijas:

Reproducir película: le lleva de vuelta a la pantalla de visualización, donde puede reproducir, guardar y enviar por correo electrónico su película.

Transiciones: le lleva a la pantalla de transiciones (véase "Opciones del Guión gráfico").

Álbum: le lleva a la pantalla de álbumes (véase "Trabajar con álbumes")

Texto: le permite agregar texto a las imágenes. Puede seleccionar el tipo de familia de caracteres, el estilo y el tamaño. También puede aplicar efectos al texto y ajustar la duración.

Regleta de brillo: le permite cambiar el brillo de una imagen. Es la regleta superior, debajo de la ventana de previsualización.

Regleta de contraste: le permite ajustar el contraste de una imagen. Es la regleta inferior, debajo de la ventana de previsualización.

Modo de editar un vídeo



Pantalla de edición: videos

Opciones de la pantalla de editar para los archivos de vídeo:

Reproducir: se inicia el vídeo.

Pausa: se detiene el vídeo. Haciendo clic en el botón de nuevo se reanuda la reproducción.

Fotograma anterior (-): atrasa el vídeo un fotograma.
Fotograma siguiente (+): adelanta el vídeo un fotograma.
Regleta de reproducción: muestra un indicador que se mueve a lo largo de la regleta según se reproduce el vídeo.
Indicador de inicio: le permite fijar dónde desea que comience el vídeo (la marca verde).
Indicador de final: le permite fijar dónde desea que termine el vídeo (la marca roja).

Nota: también puede ajustar la hora de inicio/final haciendo clic con el botón derecho en el vídeo y seleccionando "Configuración"

Impresión de una imagen fija de un archivo de vídeo

1. En la pantalla de editar, seleccione el fotograma de vídeo que desea imprimir.
2. Haga clic con el botón derecho en el vídeo y seleccione "Imprimir". (Comando + clic en Macintosh)

Modo de guardar una película

1. Haga clic en guardar en la pantalla de visualización.
2. En la ventana de Guardar como, seleccione la unidad y la carpeta en que desea guardar la película. Dé un nombre al archivo y seleccione el tipo de formato de película en que desea guardarlo.
3. Haga clic en Aceptar para guardar o en Cancelar para anular.

Guardando en formato VPF (Windows solamente) se crea un archivo de proyecto. Luego puede abrir este archivo posteriormente y editar los componentes del Guión gráfico.